

- 16 数え役満はなし（場ゾロを含めて15翻以上でも3倍満）
- 17 以下のルールは採用しない。
・人和 ・十三不塔 ・大車輪 ・三連刻 ・カン振り ・二翻しばり
- 18 食いかえはなし。
- 19 フリテンリーチあり（フリテンなのでツモあがりのみ）
- 20 リーチ後、アガリ牌をツモ切っても構わない（フリテンリーチとなる）
- 21 一発・裏ドラ・カンドラ・カン裏ドラあり。赤牌はなし。
- 22 ノーテンリーチは流局時チョンボ扱い。
- 23 食いたんあがりでピンフ状態の場合は30符扱いとする。

* このルールは、健康麻雀を推進する多くの団体のルールを参考にして、「健康麻雀初音が丘」がまとめたものです。不備な項目、疑問の点等は、その場で検討していきます。

罰 則

1 チョンボ

誤ツモ・誤ロンなどで手牌を倒してしまうなど、ゲーム続行不能にした場合は、親・子に関わらず3,000点ずつ残りの3人に支払い、その局をもう一度やり直す（その局の供託は出した人に戻す）

2 1000点罰則

最初に発声したポン・チー・カンができない場合は1,000点を供託し、そのままゲームを続行する。（ただし同巡内でのロン・ポン・カン・チーはできない）
但し「チー」あるいは「ポン」と言ってしまったが本当はロンだった、という「ポン→ロン」あるいは「チー→ロン」のケースはそのアガリを認める。

3 あがり放棄

誤ツモ・誤ロンで手牌倒すとチョンボだが、手牌を倒していない発声のみのケースはアがり放棄で局を続行する。アがり放棄となった者はテンパイ及びリーチしていてもノーテン扱いで、ポン・チー・カンはできない。
多牌・少牌をした場合は、気が付いた時点で必ず「あがり放棄」を宣言する。